

☆ Υπολογίζω με το μυαλό

Υπολογίζω με το μυαλό και γράφω το αποτέλεσμα μέσα στο πλαίσιο

$98 + 47$

$135 - 45$

$99 : 11$

$0,75 + 0,5$

$147 \times 0,1$

Συγκρίνω τα δύο κλάσματα και γράφω το σύμβολο της ανισότητας ανάμεσά τους

$\frac{1}{4}$

$\frac{1}{6}$

$\frac{2}{5}$

$\frac{2}{7}$

$\frac{3}{4}$

$\frac{5}{4}$

$\frac{1}{2}$

$\frac{3}{5}$

$\frac{4}{5}$

$\frac{6}{7}$

☆ Παιχνίδια με μαθηματικά για κινητές συσκευές

1. Monty's Maths Wall - Tablet Version

https://mathsframe.co.uk/en/resources/resource/292/Montys_Maths_Wall

Είναι ένα παιχνίδι με το οποίο κάποιος εξασκείται στη μετατροπή κλάσματος σε δεκαδικό. Πηγαίνετε στην επιλογή Μετατρέψτε τα κλάσματα σε δεκαδικούς (Convert Fractions to Decimals) και επιλέξτε το επίπεδο δυσκολίας που σας ταιριάζει.



2. Αναπτύγματα Κύβου (Cube Nets)

<https://www.nctm.org/Classroom-Resources/Illuminations/Interactives/Cube-Nets/>

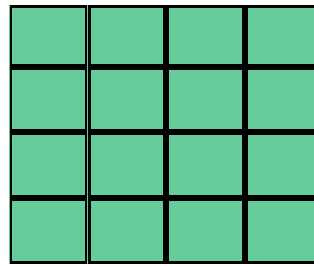
Παιχνίδι για εξάσκηση στην οπτικοποίηση ανακαλύπτοντας τα αναπτύγματα του κύβου.



★ Λύνω προβλήματα

1ο Πρόβλημα

Βρες τον μεγαλύτερο αριθμό τετραγώνων που υπάρχουν στο διπλανό σχήμα:



2ο Πρόβλημα

Υπόθεσε ότι μπαίνεις σε έναν ανελκυστήρα που βρίσκεται σε έναν συγκεκριμένο όροφο. Τότε ο ανελκυστήρας κινείται 5 ορόφους πάνω, 3 ορόφους κάτω και 2 ορόφους πάνω. Αν έχεις καταλήξει στον 8ο όροφο, σε ποιον όροφο ήσουν αρχικά, όταν μπήκες στον ανελκυστήρα;

★ Μαθηματικά με Αφήγηση

Χανς Μάγκνους Εντσενσμπέργκερ: Το πειραχτήρι των αριθμών

Ο Ρόμπερτ είναι ένα αγόρι που απεχθάνεται τα μαθηματικά. Ένα βράδυ, όμως, τον επισκέπτεται στον ύπνο του ένας παράξενος ανθρωπάκος που κάνει ταχυδακτυλουργικά κόλπα με τους αριθμούς. Για 12 νύχτες το Πειραχτήρι των Αριθμών θα έρχεται στον ύπνο του Ρόμπερτ και θα τον διασκεδάσει με τα παιχνίδια του. Κύβου, πυραμίδες, σύμβολα και χρώματα στήνουν ένα τρελό πανηγύρι, για να μυσήσουν τον Ρόμπερτ στον μαγικό κόσμο των αριθμών. Και τα καταφέρνουν!

