



☆ Υπολογίζω με το μυαλό

Συγκρίνω τα δύο κλάσματα και γράφω ανάμεσά τους το σύμβολο που αντιστοιχεί (>, =, <)

$$\frac{1}{4} \quad \frac{1}{2} \quad \frac{1}{5} \quad \frac{1}{7} \quad \frac{1}{4} \quad \frac{1}{8} \quad \frac{1}{2} \quad \frac{2}{4} \quad \frac{3}{4} \quad \frac{6}{8}$$

Υπολογίζω με το μυαλό και γράφω το αποτέλεσμα μέσα στο πλαίσιο

$90 : 10$

$24 : 3$

$40 : 8$

$54 : 6$

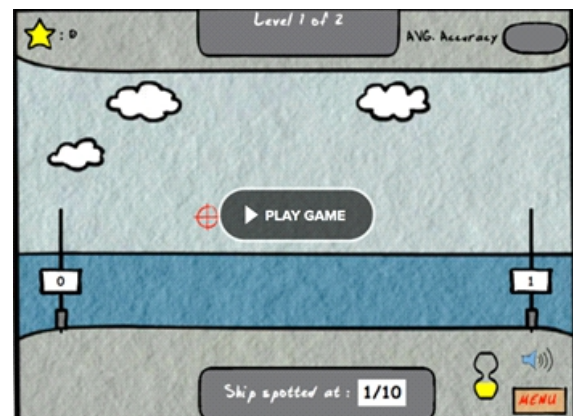
$72 : 9$

☆ Παιχνίδια με μαθηματικά για κινητές συσκευές

1. Ναυμαχία στην Αριθμογραμμή (Battleship Number Line)

<https://www.brainpop.com/games/battleshipnumberline/>

Επιλέξτε το πεδίο “Δεκαδικοί” (Decimals). Παρουσιάζεται μια αριθμογραμμή βαθμολογημένη στην αρχή και κενή (άδεια δηλαδή) στη συνέχεια. Προσπαθήστε να βρείτε τη θέση του δεκαδικού επάνω στην αριθμογραμμή. Αν δυσκολεύεστε, επιλέξτε να παίξετε με το πεδίο “Ολόκληροι αριθμοί” (Whole number). Στη συνέχεια μπορείτε να παίξετε και με την επιλογή “Κλάσματα” (Fractions).



2. Σχηματίζω Αριθμούς

<https://www.topmarks.co.uk/learning-to-count/place-value-basketball>

Η εφαρμογή αυτή βοηθάει τα παιδιά να κατανοήσουν την έννοια των εκατοντάδων, των δεκάδων και των μονάδων σε έναν τριψήφιο αριθμό. Στην αρχή του παιχνιδιού επιλέγουμε οι αριθμοί να είναι μέχρι το 999 (**up to 999**) ή ανάλογοι με το επίπεδο του παιδιού.



☆ Λύνω προβλήματα

1ο Πρόβλημα

Ο μπαμπάς της Μιράντας έχει μια φάρμα με άλογα. Τα άλογα χρειάζονται νέα πέταλα. Ο πεταλωτής φτιάχνει 32 νέα πέταλα. Πόσα άλογα έχει ο μπαμπάς της Μιράντας στη φάρμα του;

2ο Πρόβλημα

Γράφω ένα δικό μου πρόβλημα που να λύνεται με την παρακάτω πράξη:
 $8 \times 8 = 64$