



☆ Υπολογίζω με το μυαλό

Συγκρίνω τους δύο δεκαδικούς αριθμούς και γράφω ανάμεσά τους το σύμβολο που αντιστοιχεί (>, =, <)

1,4 0,4 2,4 2,35 3,5 2,467 0,3 0,27 0,99 1

Υπολογίζω και γράφω το αποτέλεσμα μέσα στο πλαίσιο

80 : 10

48 : 10

3.400 : 100

6.340 : 10

5.000 : 1000

☆ Παιχνίδια με μαθηματικά για κινητές συσκευές

1. Δημιουργία ακέραρης μονάδας με κλασματικούς αριθμούς

<https://www.visualfractions.com/Cookies/>

Ξεκινήστε το παιχνίδι πατώντας «start» και προσπαθήστε να δημιουργήσετε ένα μπισκότο για τον Grampy σέρνοντας τα κομμάτια που βρίσκονται δίπλα στον κενό κύκλο. Προσοχή στον χρόνο. Νικητής είναι όποιος καταφέρει να δημιουργήσει τα περισσότερα μπισκότα για τον Grampy χρησιμοποιώντας όλα τα κομμάτια. Για να παίξετε ξανά, πατήστε «NEW PIECES».

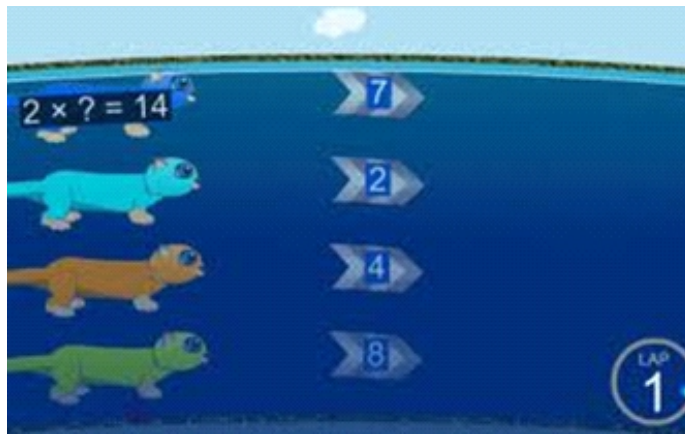




2. Ενυδρίδες κολυμβητές

https://www.mathplayground.com/ASB_Swimming_Otters.html

Στην εφαρμογή αυτή ο παίκτης καλείται σε σύντομο χρονικό διάστημα να ανακαλύπτει ποιος είναι ο κατάλληλος παράγοντας του πολλαπλασιασμού που λείπει, προκειμένου να φτάνει στο γινόμενο που δίνεται κάθε φορά.



★ Λύνω προβλήματα

1ο Πρόβλημα

Η μαμά συμμετείχε σε διαγωνισμό σταυρόλεξων και κέρδισε 8 ευρώ και 40 λεπτά. Αποφάσισε να μοιράσει το ποσό ίσα στα 4 παιδιά της. Πόσα χρήματα πήρε το καθένα;

2ο Πρόβλημα

Τα μαθήματα κολύμβησης του Χρόνη είναι την πρώτη και την τρίτη Πέμπτη κάθε μήνα. Αν το πρώτο μάθημα κολύμβησης είναι στις 5 Μαΐου, τότε είναι το επόμενο μάθημά του;